

本周工作：

1. Major 修改：

本周按照评委要求，对每一个 case 上新增了几个简单的数据源，分别具有不同的数据分布和 Moran's I。然后寻找能使聚类产生变化的例子。使 case 的说明力更强。

2. Local Moran's I 的 user study

在前一篇文章的基础上，本项目想要研究不同的数据，不同的 region 形状，不同的聚类结果，颜色和聚类形状对于人们理解聚类有没有影响。本周研究了一下数据。并完成项目中 loading data 及 moran's I 的计算。

[https://github.com/rogerbeecham/map-lineups/blob/master/src/generate\\_tests.R#L82](https://github.com/rogerbeecham/map-lineups/blob/master/src/generate_tests.R#L82)

3. Design study 文章整理，包括写作方法及文章思路，idea 来源及 case，并整理成文档：

人机交互与可视化结合的交互 design 文章：MovExp: A Versatile Visualization Tool for Human-Computer Interaction Studies with 3D Performance and Biomechanical Data

Visualization of Parameter Space for Image Analysis 本文描述一种自定义采样插件。主要重点是开发交互式可视化技术，使用户能够分析采样输入参数和相应输出之间的关系。为用户提供参数及其采样值的直观概览。用户可以定义感兴趣区域并以结构化方式呈现。还可以标记高质量和低质量结果以优化其搜索。

Illuminating the Path: The Research and Development Agenda for Visual Analytics.关于可视分析的研发流程，其中总结

About face: These sentialsof interaction design 本文介绍了有关移动应用，触摸界面，屏幕尺寸上交互设计的注意事项等的讨论。介绍了一些全新的颜色布局和独特的结构布局以更好地展示了现代设计理念。